

Bases de participación

GUATELAB 2023

El vídeo mapping es la proyección de imagen en superficies con volumen, siendo la forma más conocida el mapeo sobre edificios con algún valor arquitectónico

Este taller es coproducido por Antigua Viva, el Servicio de Cooperación y Acción Cultural para América Central del gobierno de Francia (SCAC) y Rencontres Audiovisuelles, organización francesa especializada en video mapping, que dirige el Centro Europeo de Video Mapping: <https://videomappingcenter.com/>

El taller está abierto a 20 centroamericanos de nacimiento y será impartido y supervisado por 2 profesionales franceses con amplia trayectoria en el tema (el curso será impartido en francés con traducción al español o en inglés de haber totalidad de angloparlantes).

Pre-requisitos:

Ser originario de Belice, Costa Rica, El Salvador, Guatemala, Honduras, Nicaragua o Panamá
Ser capaz de producir imágenes animadas, animación 2D o animación 3D, videojuegos...

Fechas del taller:

Domingo 8 de octubre 2023 al domingo 15 Octubre 2023

Presentación de la creación colectiva de vídeo mapping:

14 de octubre 2023 sobre la fachada de La Ermita de la Santa Cruz, en La Antigua Guatemala.

Lugar del taller:

El Cubo Center
Km 77, RN-14, San Lorenzo El Cubo
Ciudad: La Antigua Guatemala, Guatemala.

Bases de participación

GUATELAB 2023

Programa:

Definición de video mapping, proyectos de muestra.

Programar para un volumen, no para una pantalla.

Como abordar un edificio, lluvia de ideas, escritura colectiva.

Realización de un vídeo mapping adaptado para la fachada de la Ermita de Santa Cruz.

Incluye:

Hospedaje en Hostal de juventud en La Antigua Guatemala entre las noches del 8 y el 14 de octubre.

Alimentación (desayuno/almuerzo/cena) entre el 9 de octubre y el 14 de octubre y desayuno del 15 de octubre.

Transporte del aeropuerto hacia La Antigua Guatemala y del lugar de hospedaje al lugar del taller.

Beca completa del taller.

Presentación de resultados del taller proyectados sobre monumento histórico.

Requisitos:

Poder viajar a La Antigua Guatemala por sus propios medios desde su lugar de residencia.

Computadora propia con software de diseño 2D y 3D habituales como Blender, After Effects, Cinema 4D, Maya o similares.

Habilidades sociales y acostumbrado a trabajar en equipo.

Como aplicar:

Los solicitantes deben completar el formulario de participación antes de las 23:59 del domingo 3 de septiembre 2023. Formulario aquí: <https://forms.gle/CPrJ9EuHtdY62MHE7>

De la selección de los participantes:

Los participantes elegidos serán notificados vía correo electrónico y plataformas oficiales a más tardar el 13 de septiembre de 2023.